

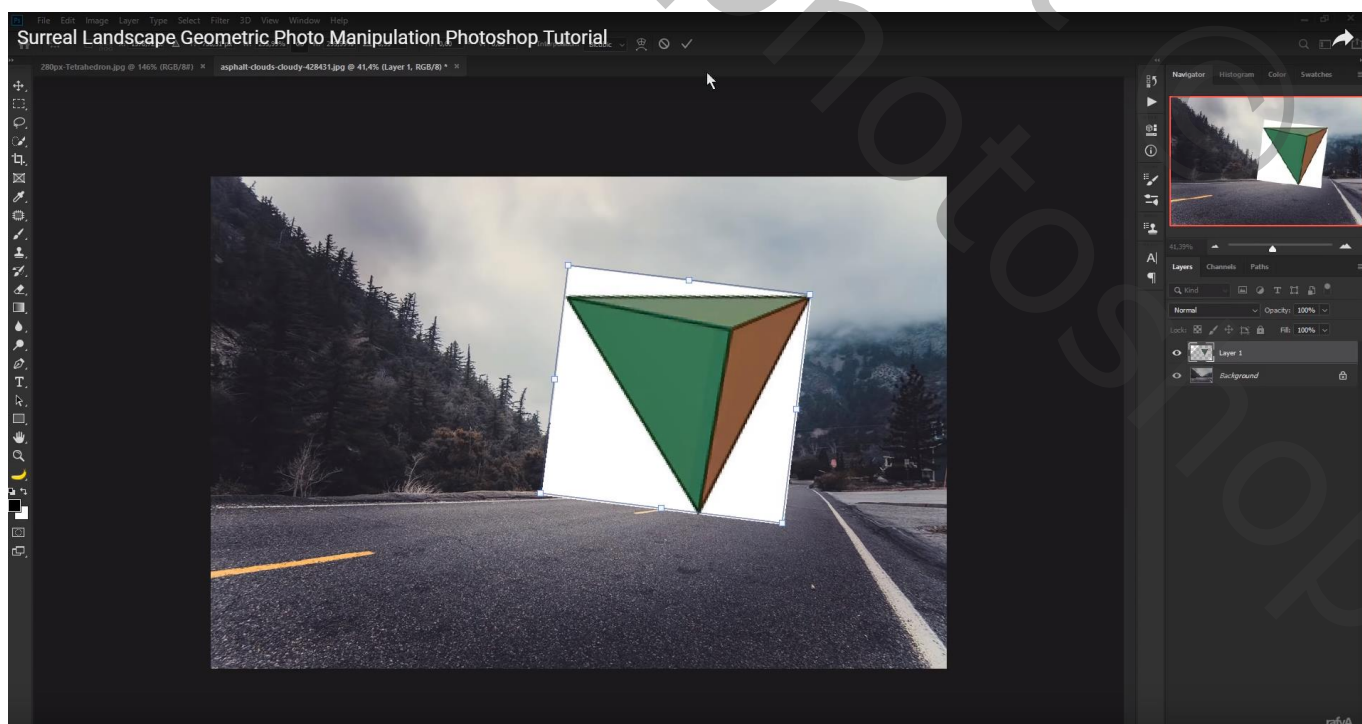
<https://www.youtube.com/watch?v=oXHzanm9pdU>

Surrealisme – geometrie – video les

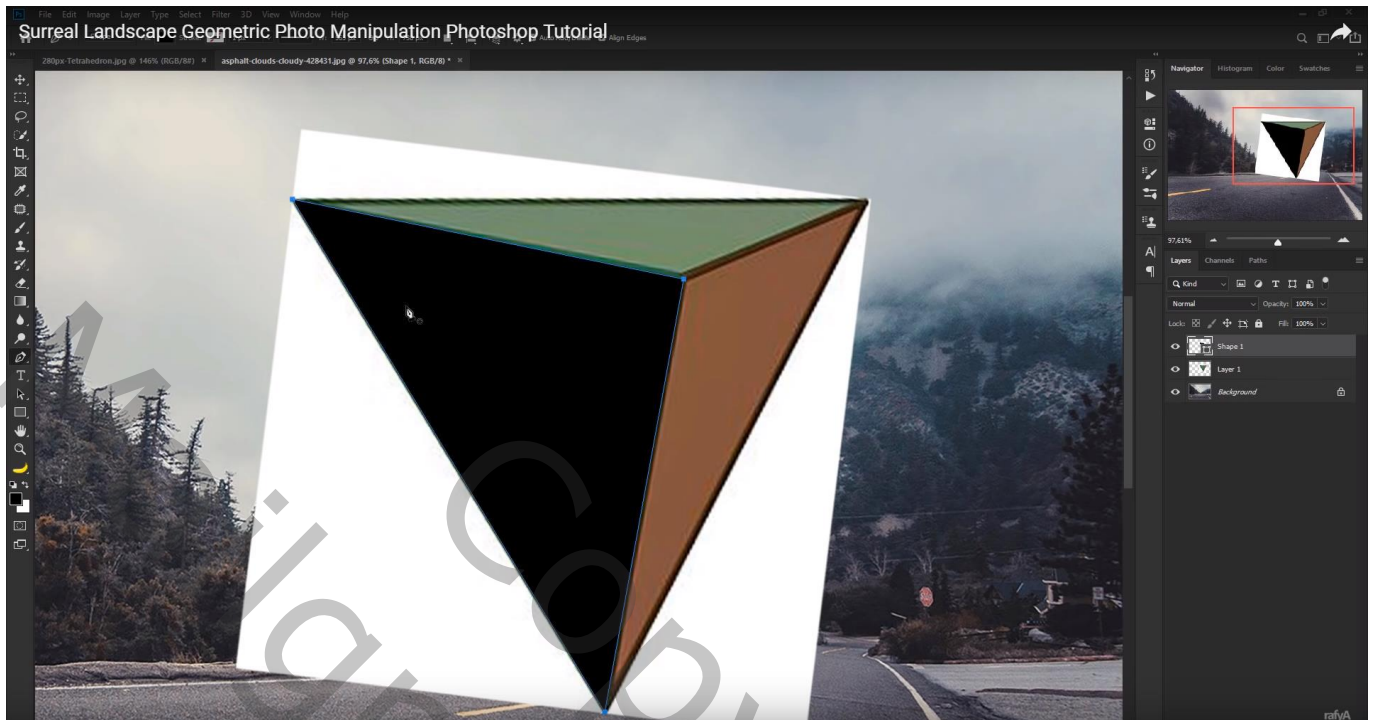


Nodig : vrouw; landschap; vorm

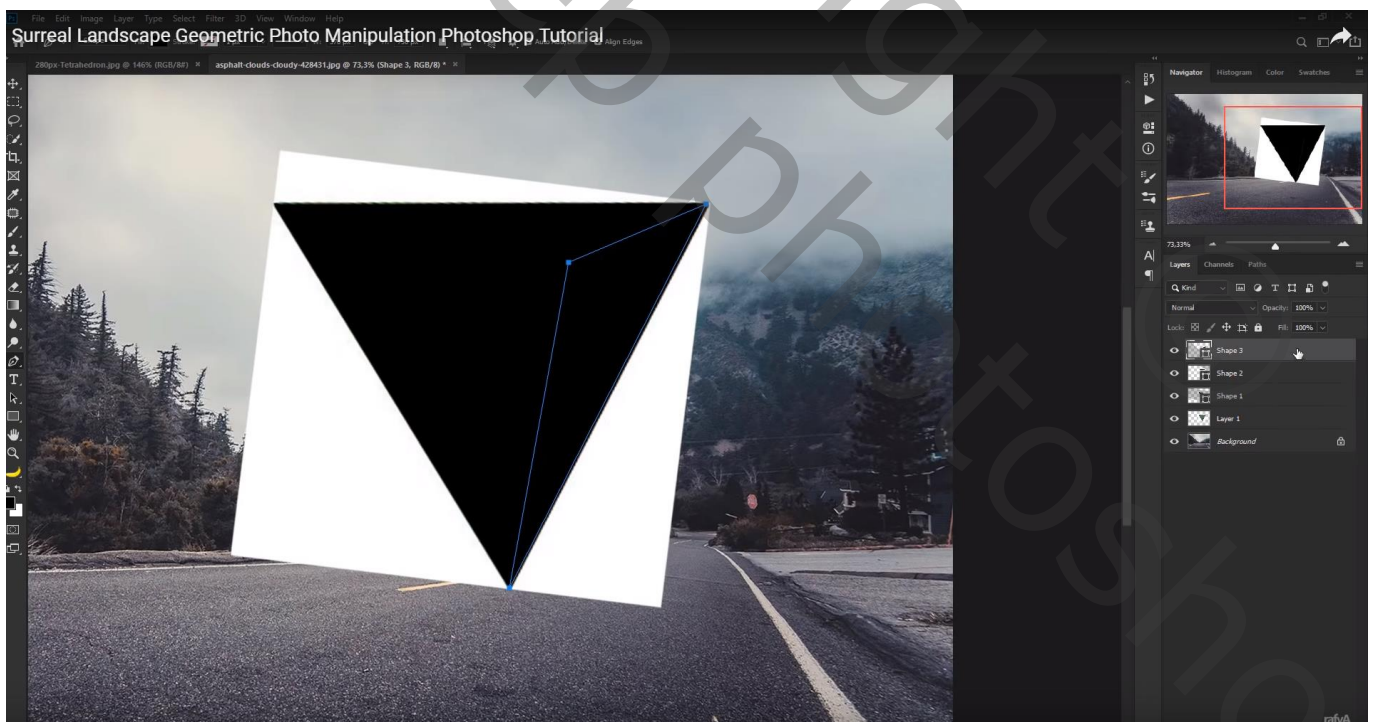
Open afbeelding met landschap; plaats daarboven de vorm, roteer



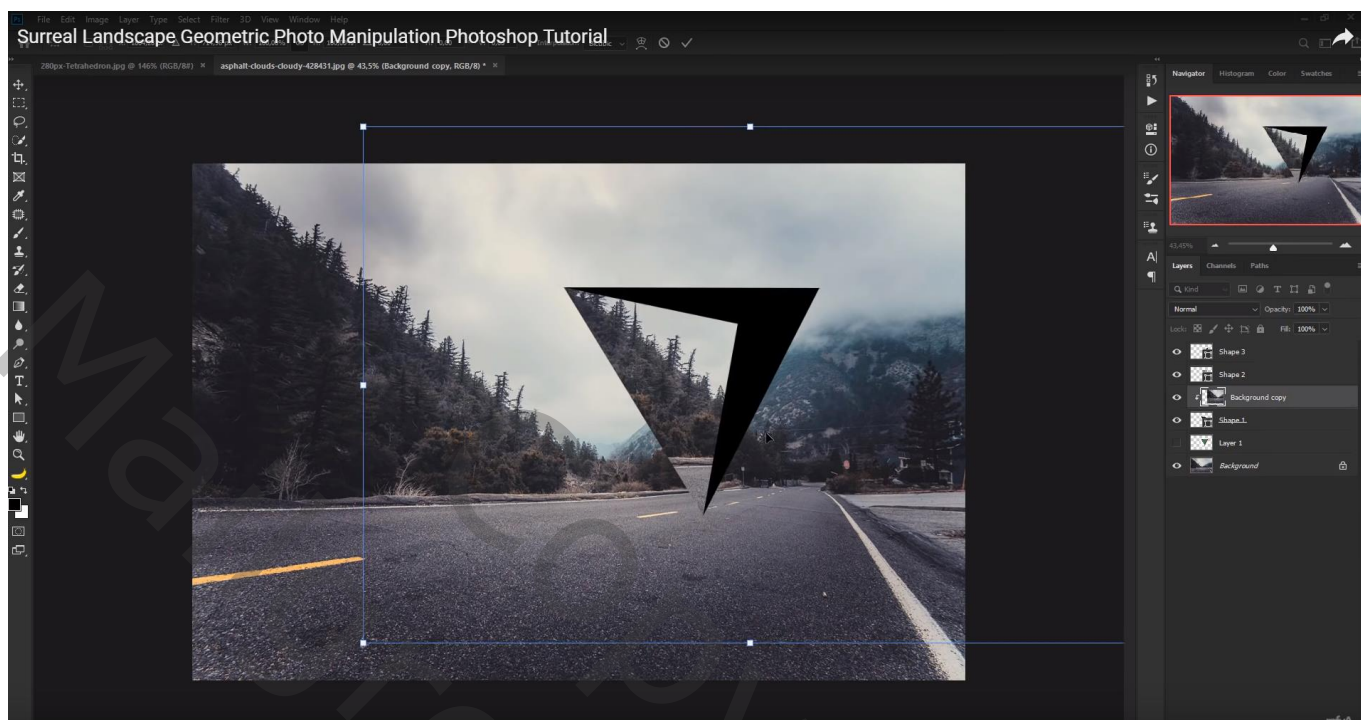
Teken boven een zijde een zwarte vorm (Pen, optie op vorm)



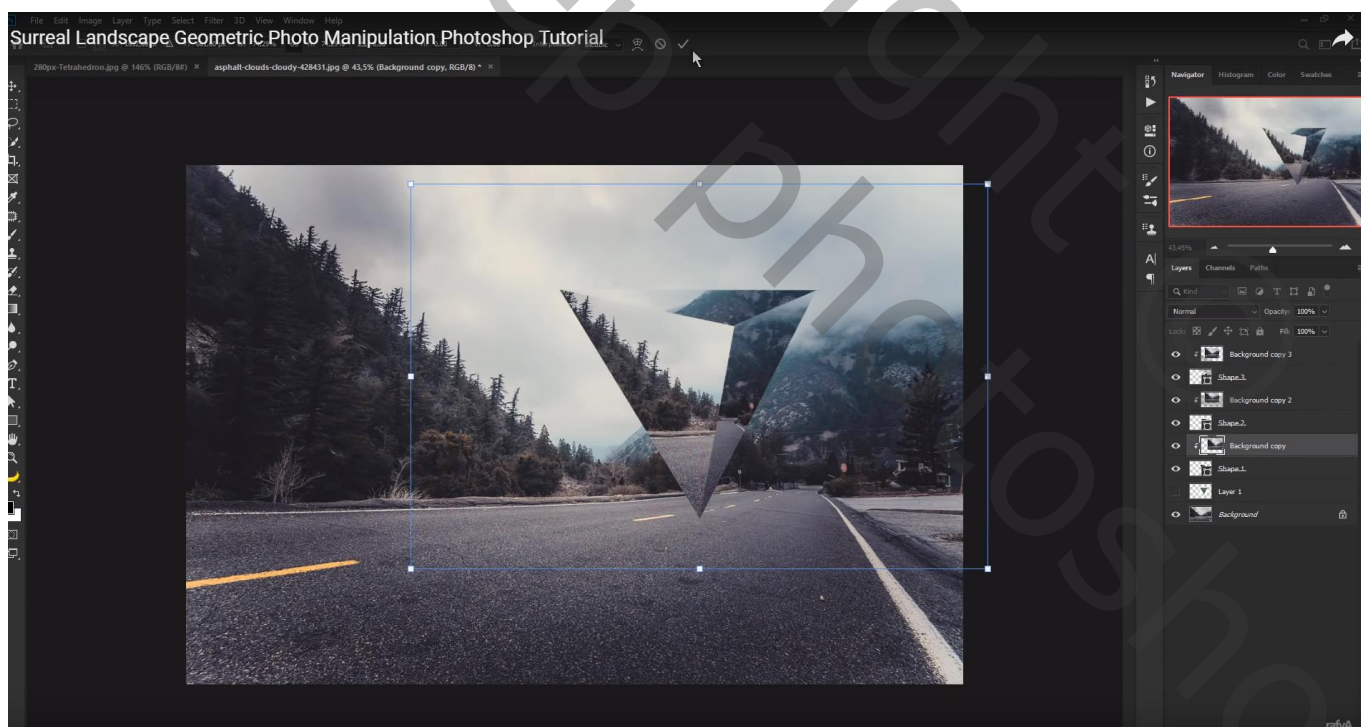
Herhaal boven de andere zijden ; iedere vorm op een aparte laag
De laag als help gebruikt mag je verwijderen



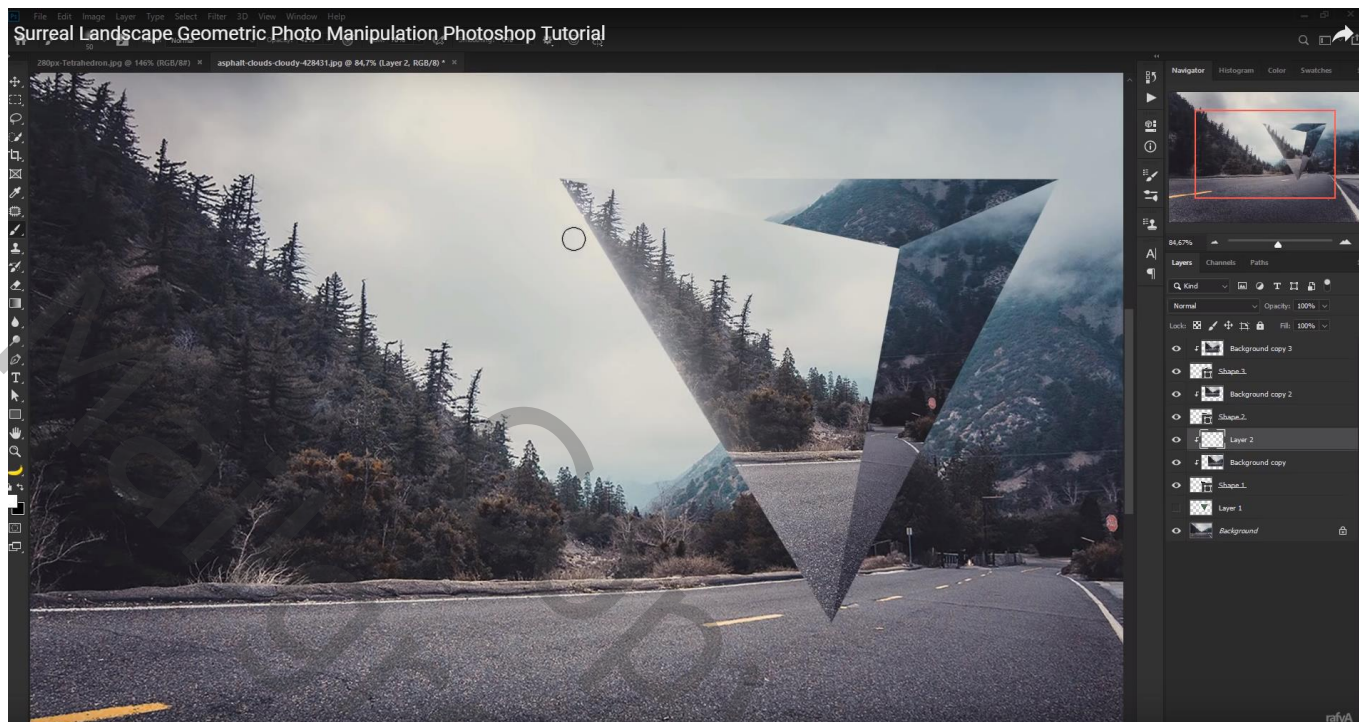
Dupliceer de achtergrond laag; plaats als Uitknipmasker boven de eerste vorm
Transformeer de laag



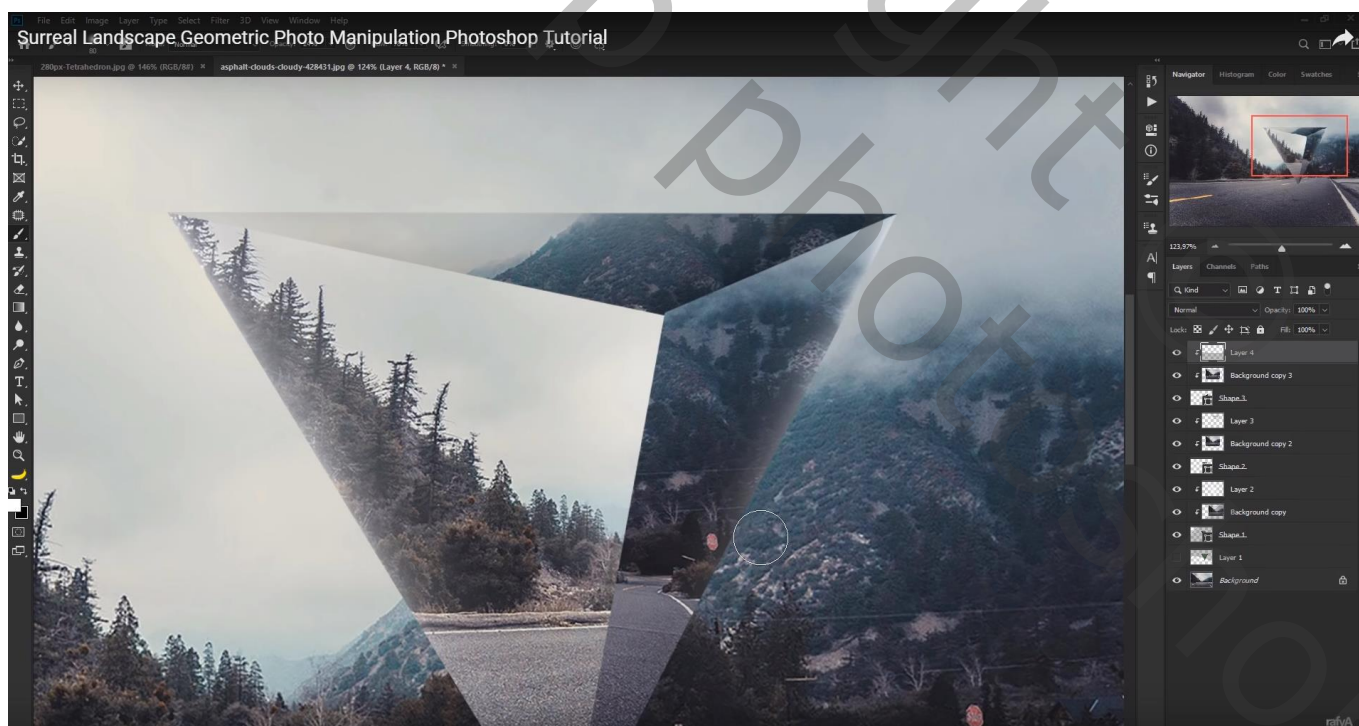
De achtergrond laag weer dupliceren; Uitknipmasker boven een andere vorm laag; transformeren

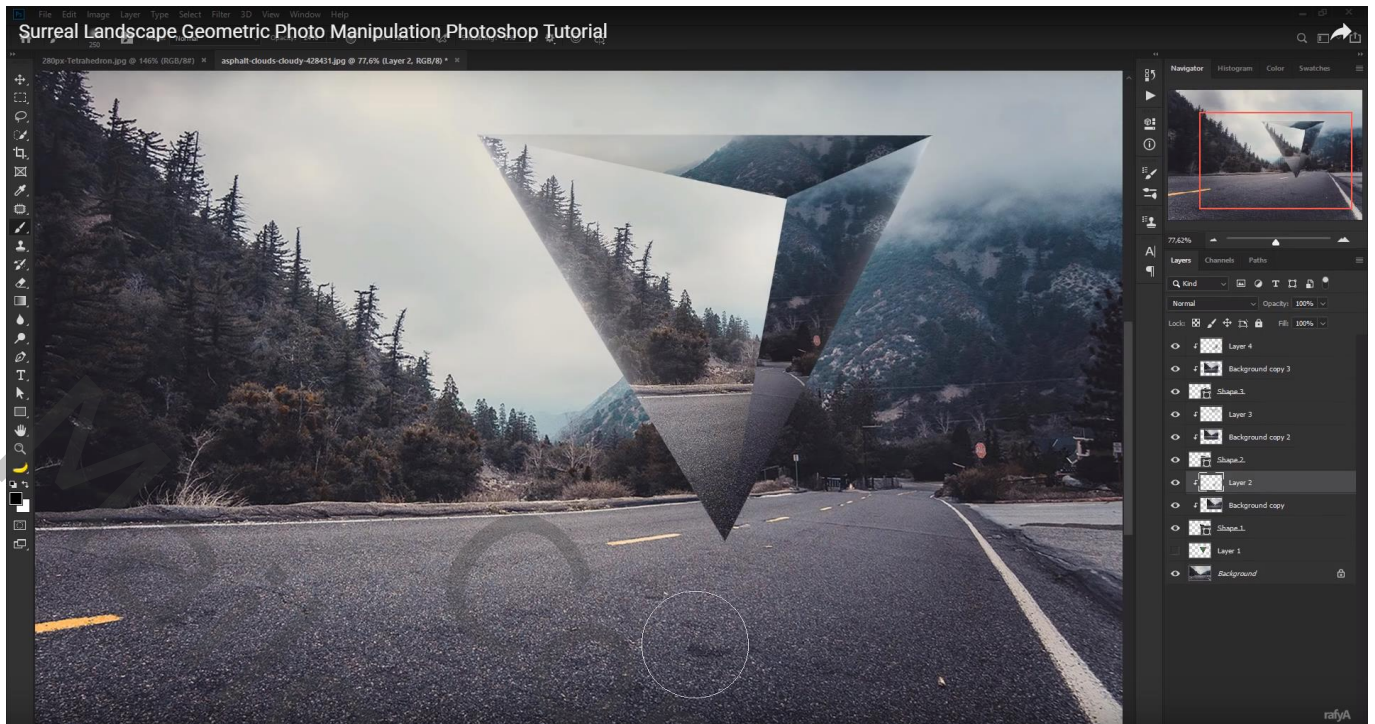


Nieuwe laag boven de eerste kopie laag van de achtergrond; Uitknipmasker
Zacht wit penseel, rand beschilderen; zwart penseel onderaan schilderen



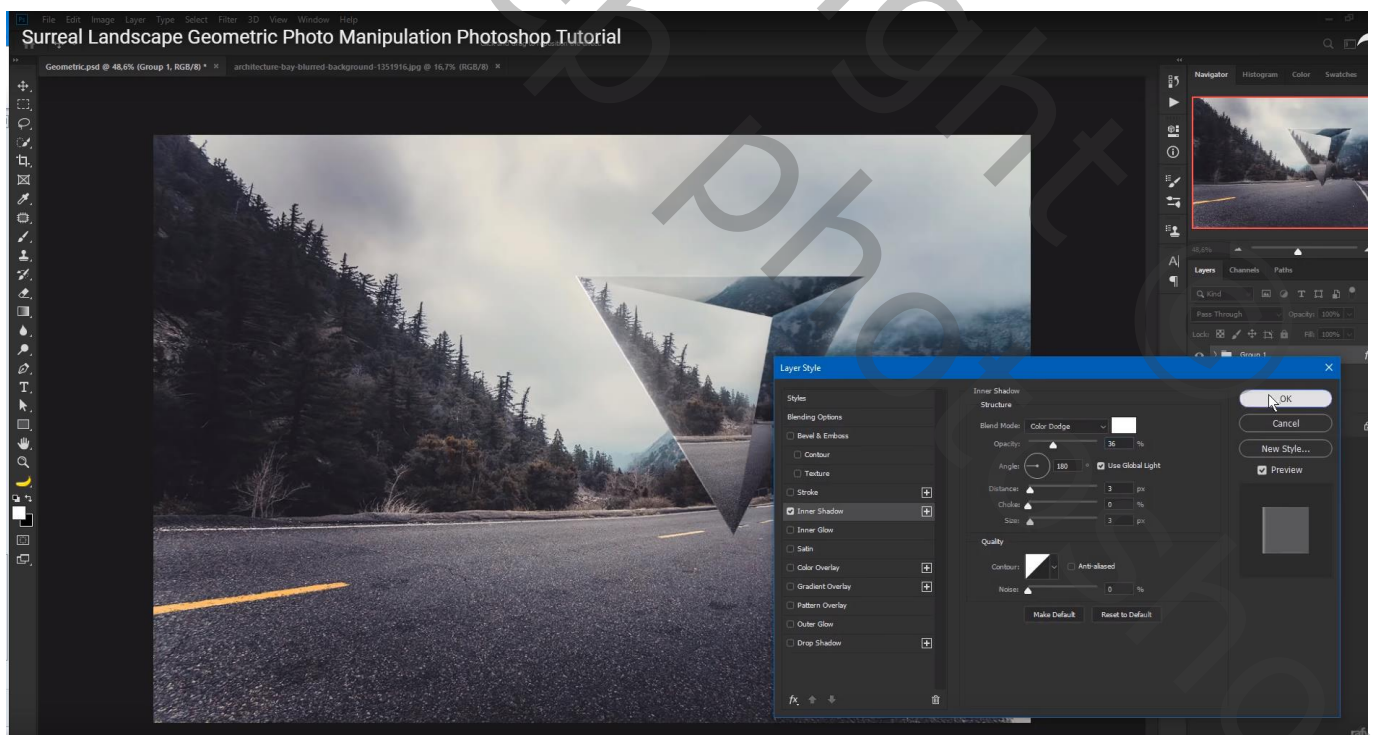
Herhaal boven die andere kopie lagen en vormen met zwarte kleur bovenaan en onderaan de vormen
Met witte kleur voor de kleine vorm rechts (laagdekking = 80%)



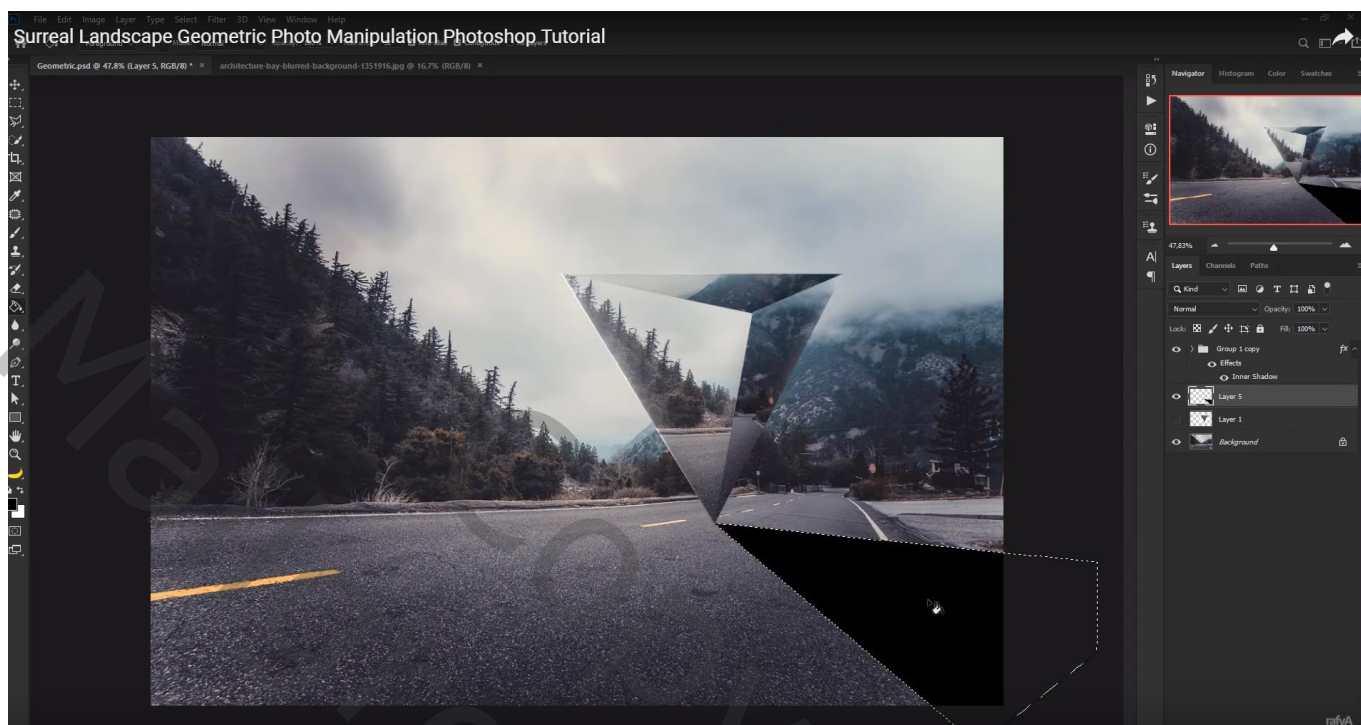


De 9 lagen groeperen;

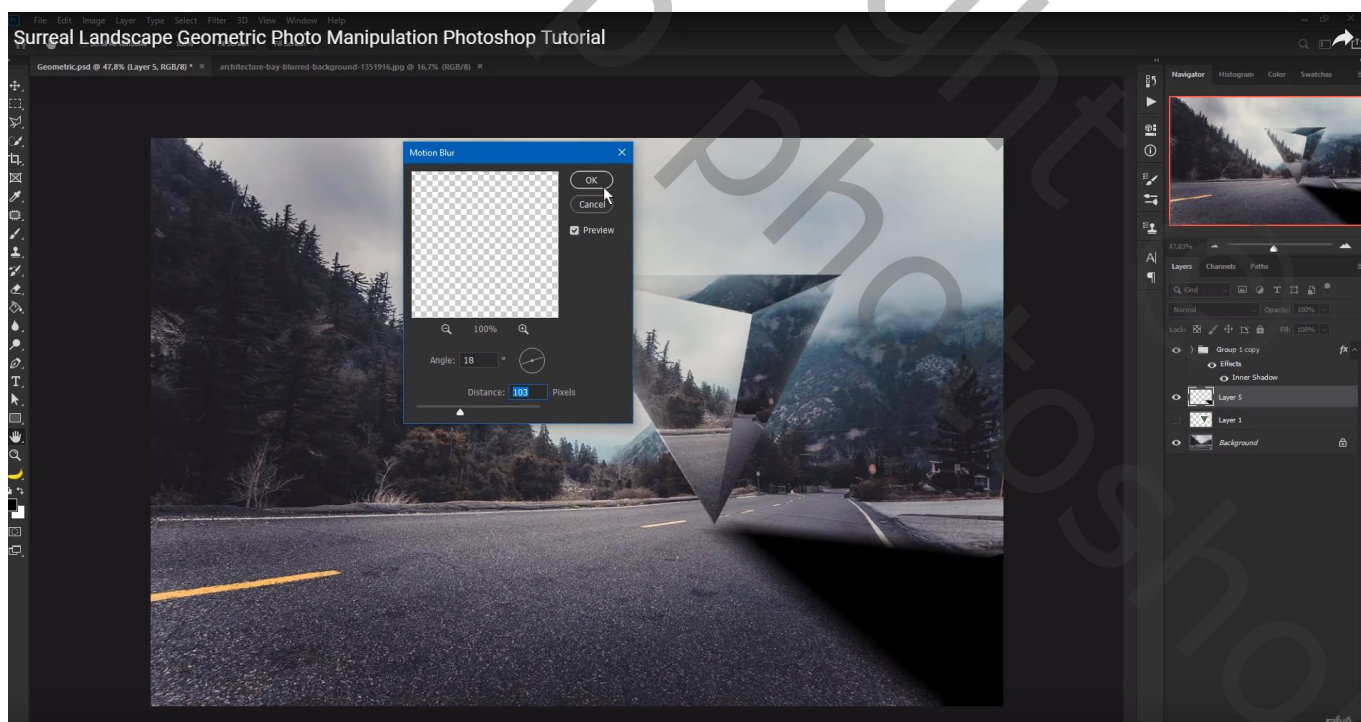
Geef de groep Schaduw Binnen : modus = Kleur Tegenhouden, wit; 36% ; 180° ; 3 px; 0% ; 3 px



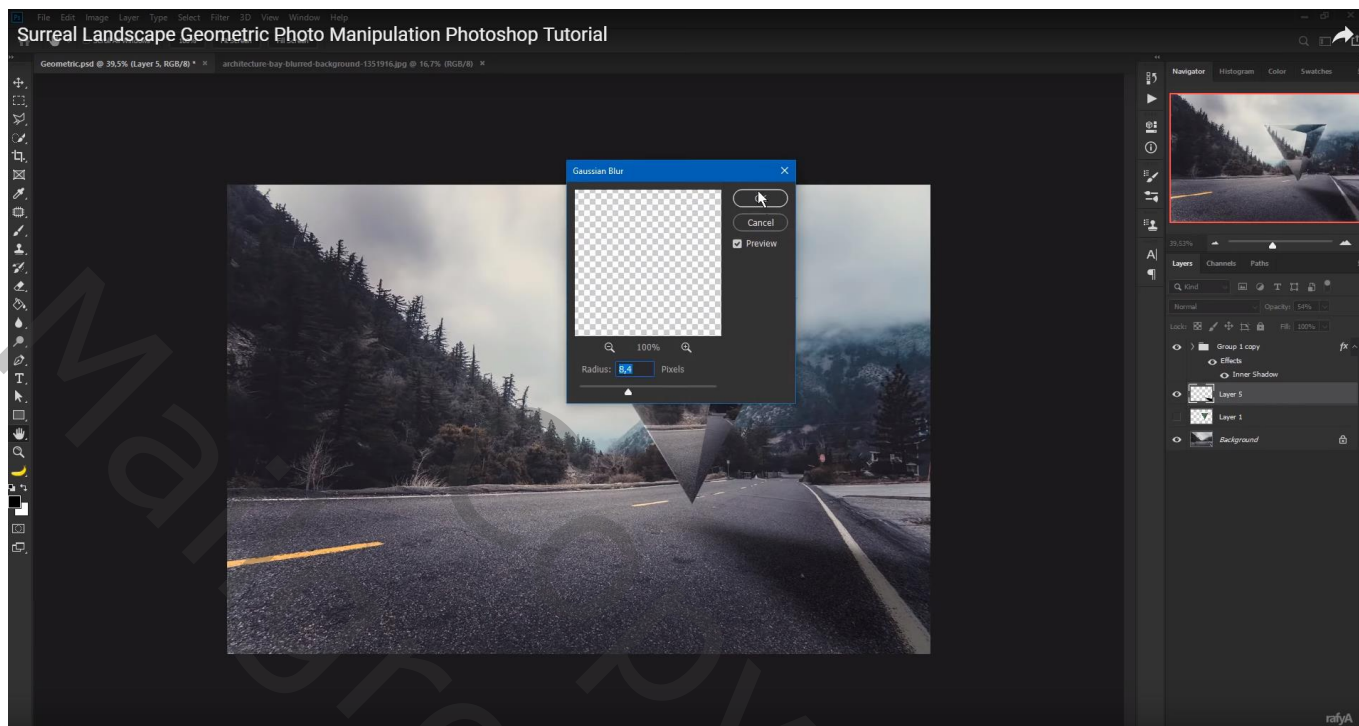
Nieuwe laag boven de achtergrond laag; maak volgende selectie met Veelhoeklasso
Vul de selectie met zwart; deselecteren



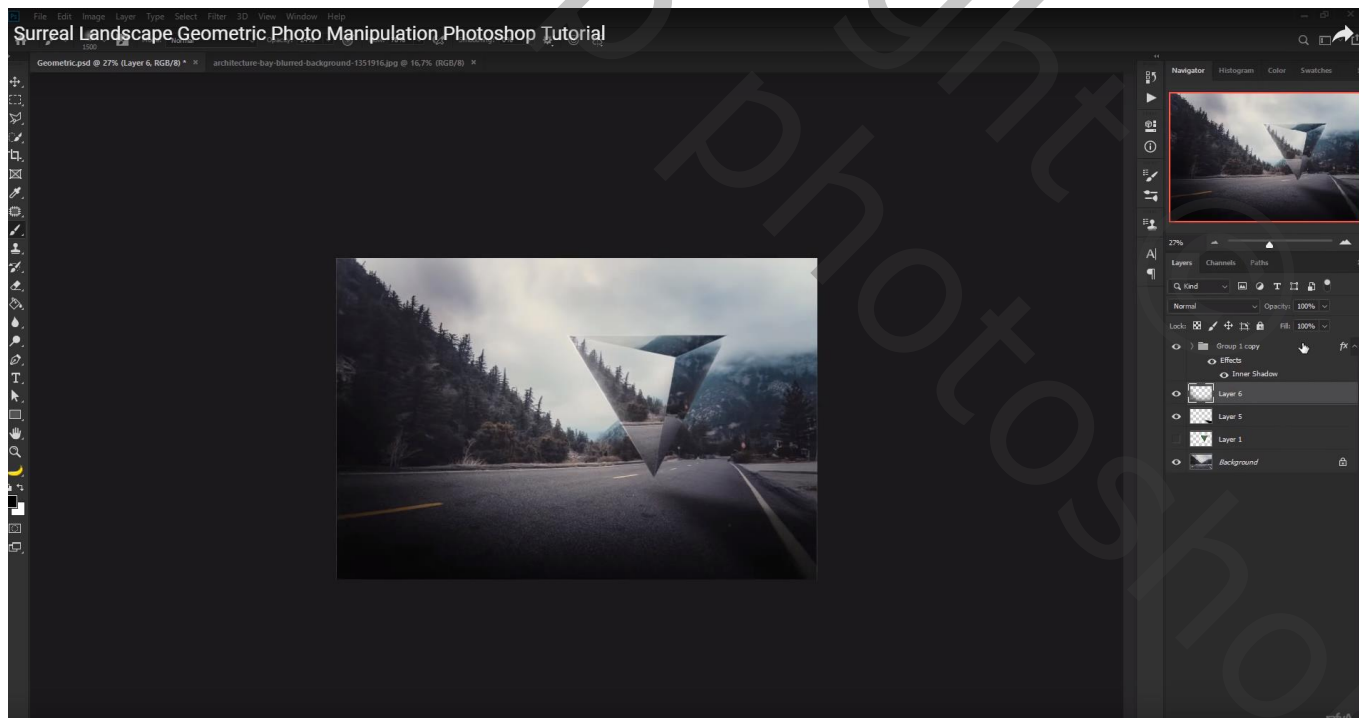
Filter → Vervagen → Bewegingsonscherpte : 18° ; 103 px
Laagdekking = 50 %



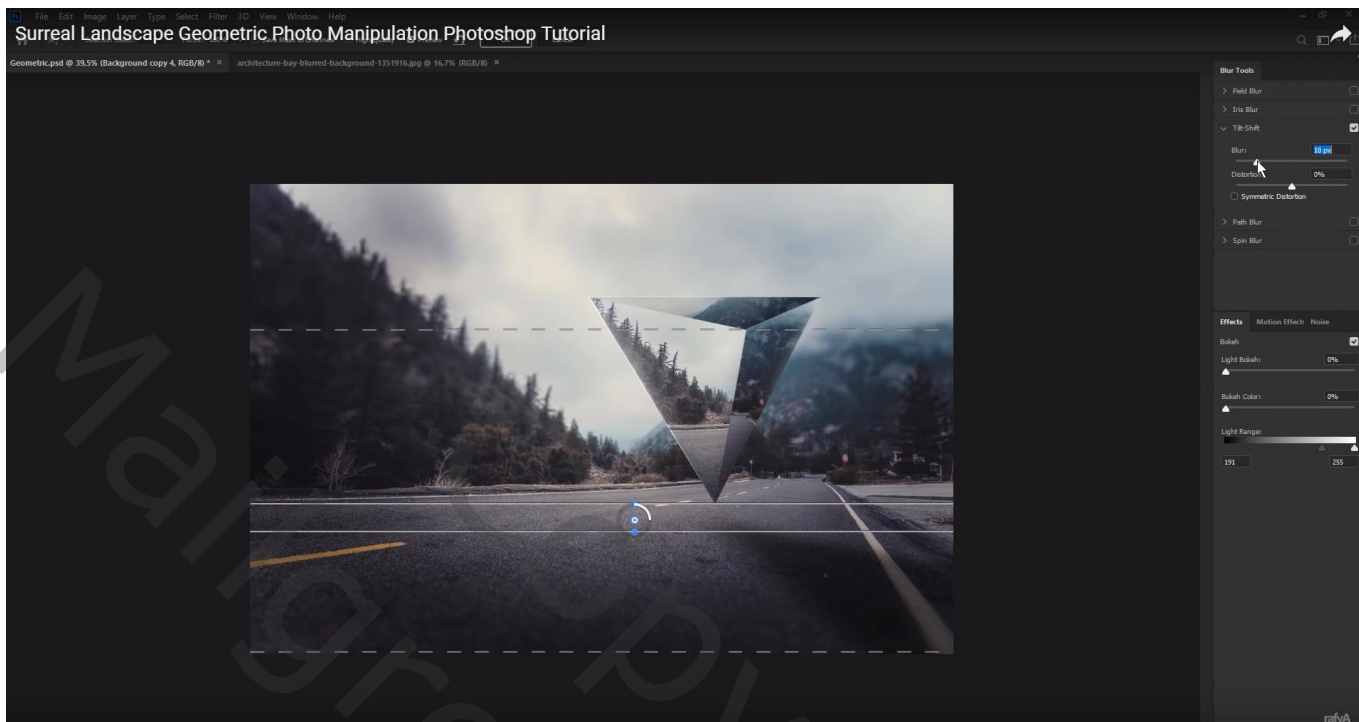
De schaduw nog wat verplaatsen en transformeren als je dat nodig vindt
Gaussiaans vervagen met 8,4 px



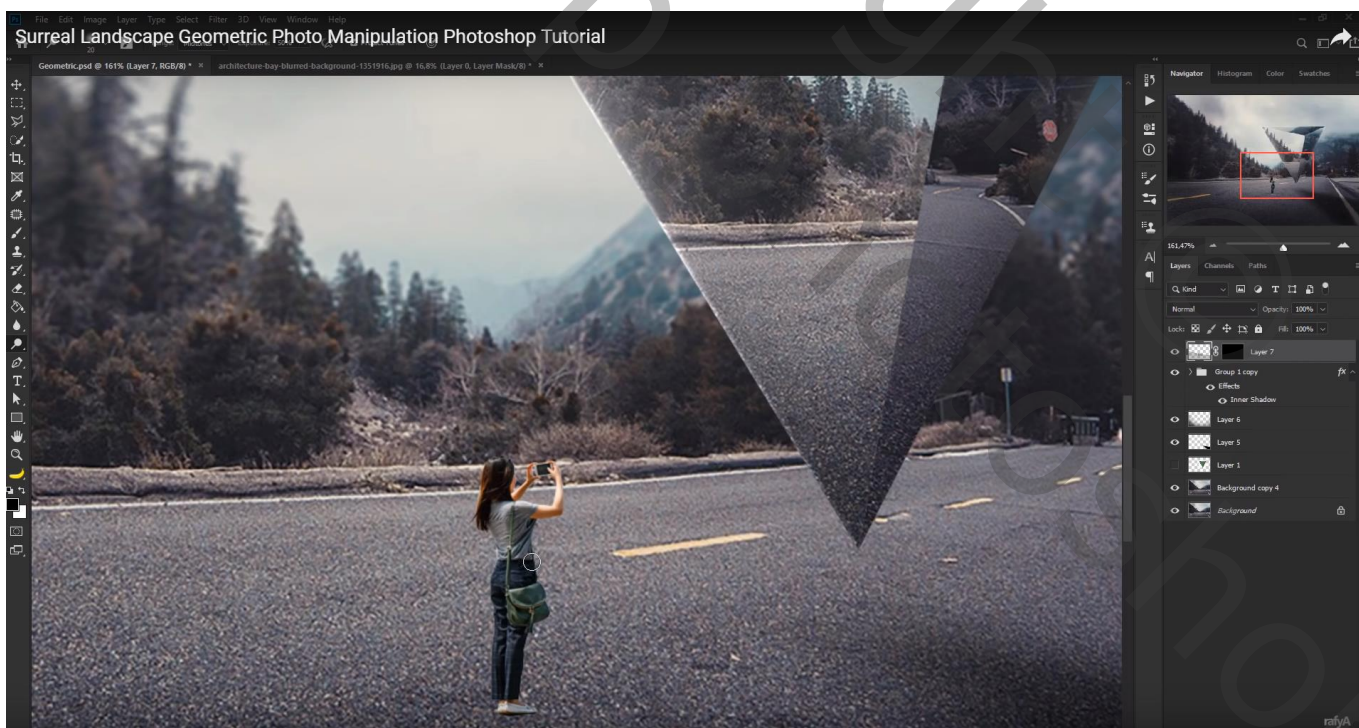
Nieuwe laag boven vorige; groot zacht zwart penseel; schilder onderaan het document
Laagdekking = 57%



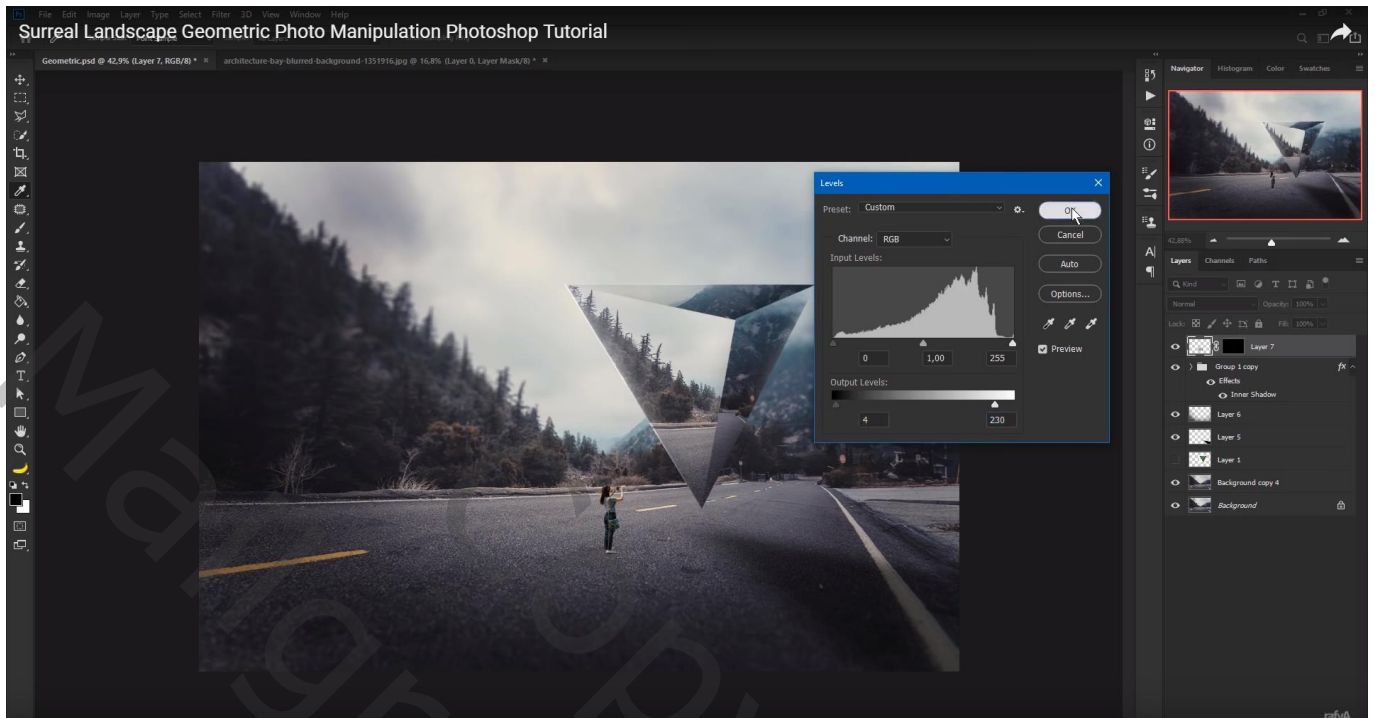
De achtergrond laag dupliceren;
Filter → Vervagen → Kantelen en Verschuiven; Vervagen = 10 px



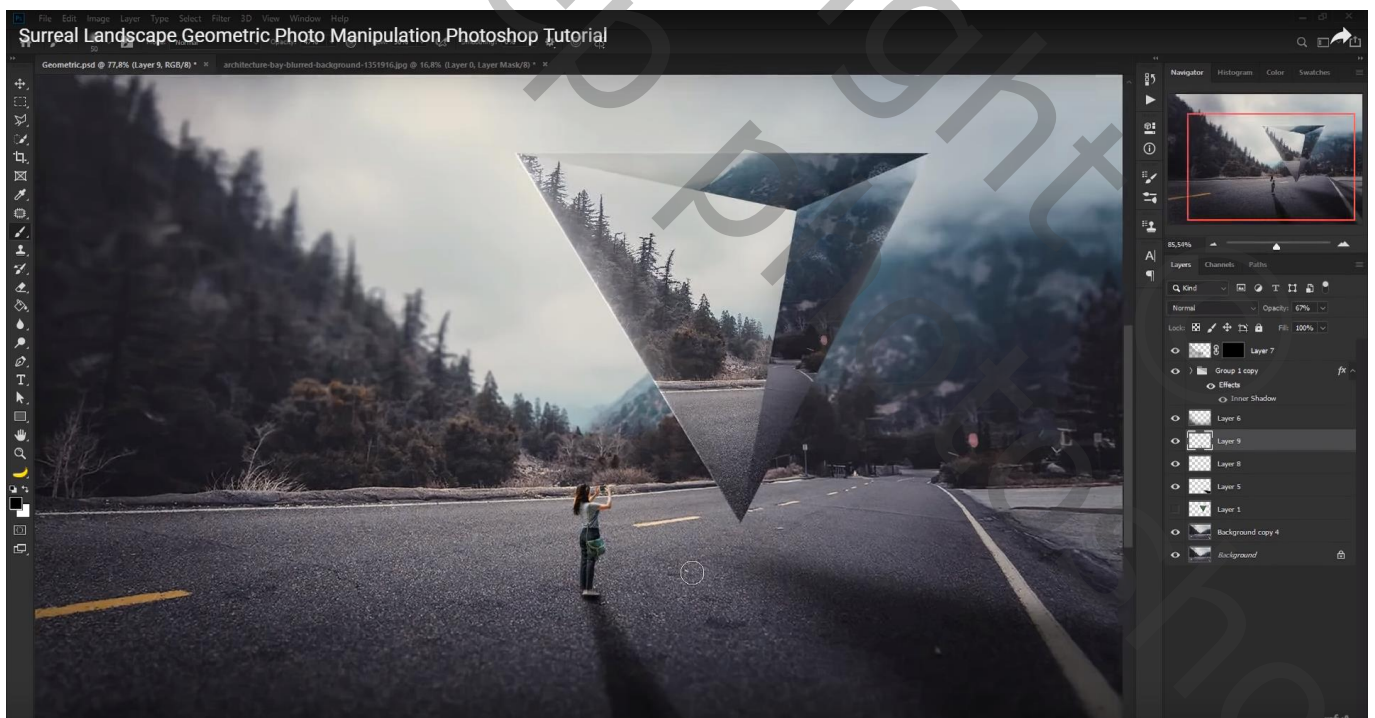
Selectie maken van het model; toevoegen; Horizontaal omdraaien
Werk met Tegenhouden op het model voor lichtere kleuren



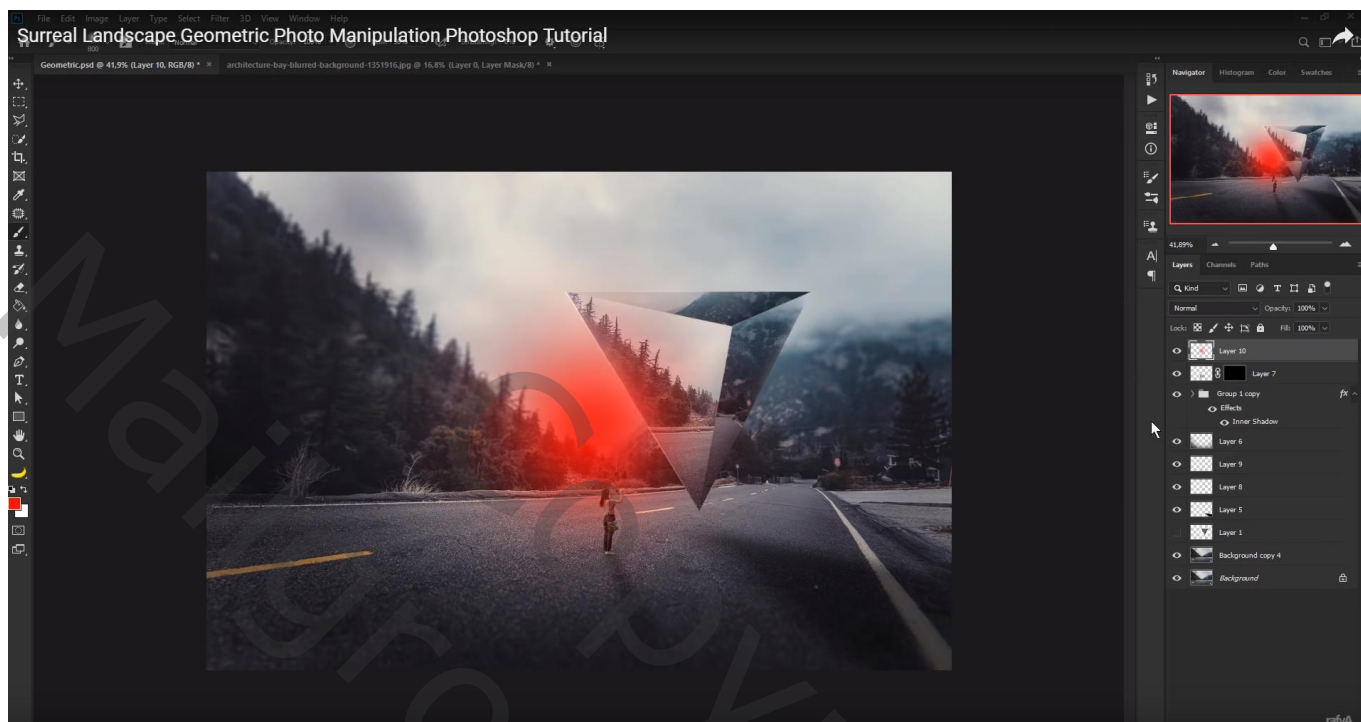
Pas de Niveaus aan, klik Ctrl + L : Uitvoer = 4 ; 230



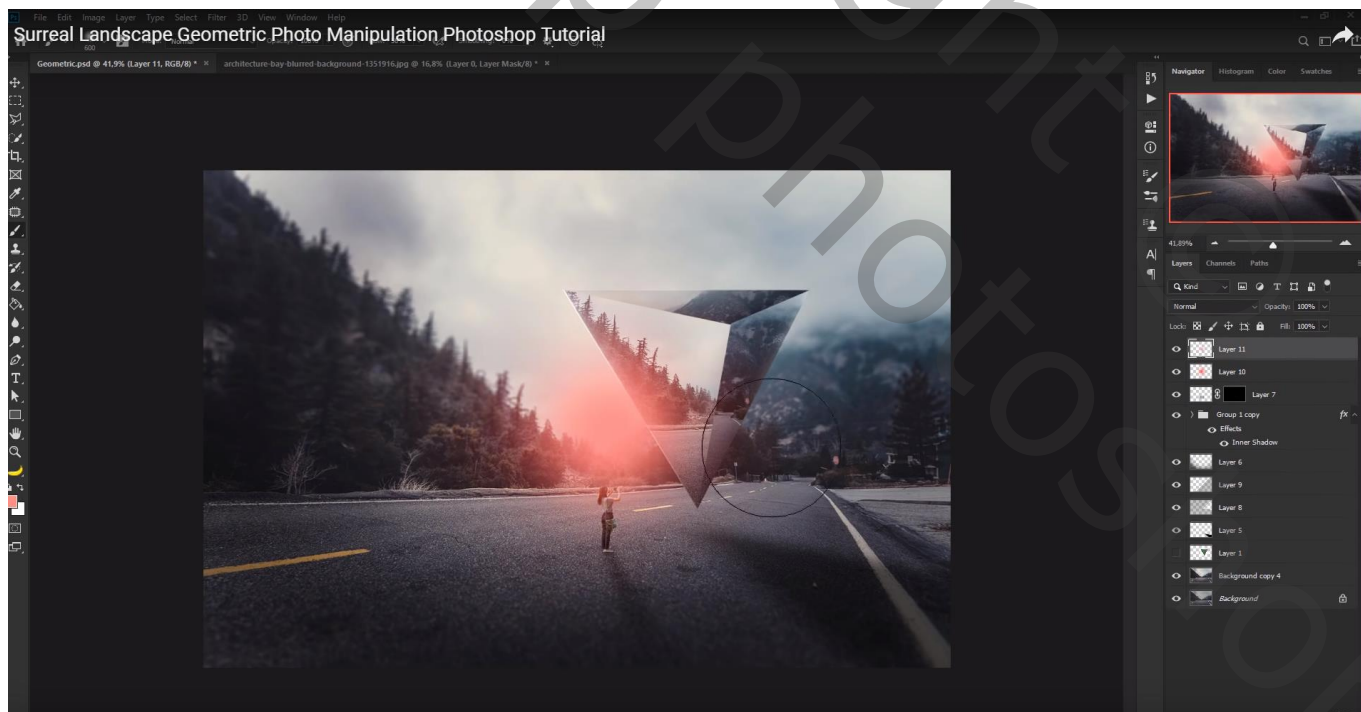
Nieuwe laag; schaduwen onder het model schilderen
Laagdekking = 70%



Nieuwe bovenste laag; voorgrondkleur = # FF0000 ; zacht penseel, 1000 px
Laagmodus = Lichter; laagdekking = 80%
de stip wat transformeren en groter maken



Terug een nieuwe laag; voorgrondkleur = # FF8585; herhaal vorige
Laagmodus = Bleken ; laagdekking = 50%



Bovenste samengevoegde laag maken met Ctrl + Alt + Shift + E
Filter → Vervagen → Iris Vervagen : vervagen = 10 px

